

DEPLACEMENT PAR DEFAUT
(attitude du client)

CONTRÔLE

- nb personnes •
- agitation •
- intensité sonore •
- conso •
- arrivée d'une nouvelle personne •
- couleur des vêtements •
- temps passé •
- rencontre entre 2 roombots (connection) •

COMPORTEMENT

- déplacements
- niveau sonore
- intensité lumineuse
- on/off
- effets lumineux
- choix de musique (playlist)

SECOND NIVEAU DE CONTRÔLE
(à définir entre client-serveur-barman)

/

PRECIS
(plus/moins de lumière,
changer la musique..)

\

ALEATOIRE
(coup de pied dans la fourmilière)

CONTRÔLE

- contrôle informatique •
- évènement spécial •
- inversion des commandes définies plus haut •
- gestes précis •
- taper des instructions (jeu/morse) •
- mots clés •
- plugger sur la grille •

COMPORTEMENT

Modifier les comportements initiés par défaut:

- déplacements
- configuration des roombots sur la table
- niveau sonore
- intensité lumineuse (par ajout/retrait)
- on/off
- effets lumineux
- changer la musique

DEPLACEMENT PAR DEFAULT
(attitude du client)

CONTRÔLE

- nb personnes •
- agitation •
- intensité sonore •
- conso •
- arrivée d'une nouvelle personne •
- couleur des vêtements •
- temps passé •
- rencontre entre 2 roobots (connection) •

COMPORTEMENT

- déplacements
- niveau sonore
- intensité lumineuse
- on/off
- effets lumineux
- choix de musique (playlist)

CONTRÔLE

- nb personnes •
- agitation •
- intensité sonore •
- conso •
- arrivée d'une nouvelle personne •
- couleur des vêtements •
- temps passé •
- rencontre entre 2 roobots (connection) •

COMPORTEMENT

- déplacements
- niveau sonore
- intensité lumineuse
- on/off
- effets lumineux
- choix de musique (playlist)

CONTRÔLE

- nb personnes •
- agitation •
- intensité sonore •
- conso •
- arrivée d'une nouvelle personne •
- couleur des vêtements •
- temps passé •
- rencontre entre 2 roobots (connection) •

COMPORTEMENT

- déplacements
- niveau sonore
- intensité lumineuse
- on/off
- effets lumineux
- choix de musique (playlist)

CONTRÔLE

- nb personnes •
- agitation •
- intensité sonore •
- conso •
- arrivée d'une nouvelle personne •
- couleur des vêtements •
- temps passé •
- rencontre entre 2 roobots (connection) •

COMPORTEMENT

- déplacements
- niveau sonore
- intensité lumineuse
- on/off
- effets lumineux
- choix de musique (playlist)

CONTRÔLE

- nb personnes •
- agitation •
- intensité sonore •
- conso •
- arrivée d'une nouvelle personne •
- couleur des vêtements •
- temps passé •
- rencontre entre 2 roobots (connection) •

COMPORTEMENT

- déplacements
- niveau sonore
- intensité lumineuse
- on/off
- effets lumineux
- choix de musique (playlist)

CONTRÔLE

- nb personnes •
- agitation •
- intensité sonore •
- conso •
- arrivée d'une nouvelle personne •
- couleur des vêtements •
- temps passé •
- rencontre entre 2 roobots (connection) •

COMPORTEMENT

- déplacements
- niveau sonore
- intensité lumineuse
- on/off
- effets lumineux
- choix de musique (playlist)

SECOND NIVEAU DE CONTRÔLE
(à définir entre client-serveur-barman)

CONTRÔLE

- contrôle informatique •
- évènement spécial •
- inversion des commandes définies plus haut •
- gestes précis •
- taper des instructions (jeu/morse) •
- mots clés •
- plugger sur la grille •

COMPORTEMENT

Modifier les comportements initiés par défaut:

- déplacements
- configuration des roombots sur la table
- niveau sonore
- intensité lumineuse (par ajout/retrait)
- on/off
- effets lumineux
- changer la musique

CONTRÔLE

- contrôle informatique •
- évènement spécial •
- inversion des commandes définies plus haut •
- gestes précis •
- taper des instructions (jeu/morse) •
- mots clés •
- plugger sur la grille •

COMPORTEMENT

Modifier les comportements initiés par défaut:

- déplacements
- configuration des roombots sur la table
- niveau sonore
- intensité lumineuse (par ajout/retrait)
- on/off
- effets lumineux
- changer la musique

CONTRÔLE

- contrôle informatique •
- évènement spécial •
- inversion des commandes définies plus haut •
- gestes précis •
- taper des instructions (jeu/morse) •
- mots clés •
- plugger sur la grille •

COMPORTEMENT

Modifier les comportements initiés par défaut:

- déplacements
- configuration des roombots sur la table
- niveau sonore
- intensité lumineuse (par ajout/retrait)
- on/off
- effets lumineux
- changer la musique

CONTRÔLE

- contrôle informatique •
- évènement spécial •
- inversion des commandes définies plus haut •
- gestes précis •
- taper des instructions (jeu/morse) •
- mots clés •
- plugger sur la grille •

COMPORTEMENT

Modifier les comportements initiés par défaut:

- déplacements
- configuration des roombots sur la table
- niveau sonore
- intensité lumineuse (par ajout/retrait)
- on/off
- effets lumineux
- changer la musique